



Die Gemeinde Horw, mit 13'800 Einwohnerinnen und Einwohnern, setzt auf Nachhaltigkeit und ein qualitatives Wachstum, auf Bildung und Innovation im Entwicklungsraum und auf ein starkes Zentrum.

Im Baudepartement, Bereich Tiefbau, suchen wir aufgrund einer Pensionierung **per 1. Januar 2019** eine selbständige, zuverlässige und qualitätsbewusste Persönlichkeit als

Brunnenmeister/-in, 100 %

Als Brunnenmeister/-in sind Sie für die einwandfreie Wasserqualität verantwortlich und stellen den Betrieb und Unterhalt der gesamten Infrastruktur der Wasserversorgung sicher. Sie organisieren und begleiten die gemeindeeigenen Unterhalts- und Neubauprojekte als Bauherrenvertretung und betreuen private Vorhaben im Bereich Trinkwasser. Daneben leisten Sie in einem bewährten Team Pikettdienst für die Wasserversorgung.

Um diesen anspruchsvollen Aufgaben gerecht zu werden, bringen Sie eine handwerkliche oder technische Grundbildung (z.B. Sanitärinstallateur) und die Weiterbildung zum/zur Brunnenmeister/-in mit eidg. Fachausweis mit. Mehrere Jahre berufsbezogene Erfahrung im Unterhalt und der Instandhaltung der Wasserversorgung sowie der Organisation, Ausführung und Begleitung von Unterhalts- und Neubauprojekten zeichnen Sie weiter aus.

Wir bieten Ihnen eine verantwortungsvolle, abwechslungsreiche und selbständige Tätigkeit in einem kleinen, gut eingespielten Team. Eine sorgfältige Einarbeitung und Unterstützung ist für uns selbstverständlich.

Wenn Sie über eine exakte Arbeitsweise, hohes Qualitätsbewusstsein, Durchsetzungsvermögen und Verhandlungskompetenz verfügen, freuen wir uns sehr, Sie kennenzulernen.

Gerne erwarten wir Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen - bevorzugt per E-Mail - an stellenbewerbungen@horw.ch oder an Gemeindeverwaltung Horw, Alexandra Rapelli, Leiterin Personal, Gemeindehausplatz 1, 6048 Horw.

Für erste Fragen wenden Sie sich gerne an Remigi Niederberger, Leiter Tiefbau, Telefon 041 349 12 96, abwesend vom 18. Mai 2018 – 4. Juni 2018 oder Roman Heer, Brunnenmeister, Telefon 041 349 12 88.